



BONUS-LEITFADEN

# Verstärker erweitern

---

MOTIVIERENDES GEZIELT AUSWEITEN



## WARUM VIELFALT ZÄHLT

# Wozu Verstärker erweitern?

Ein Kind mit nur ein bis zwei Verstärkern ist schwer zu fördern. Ein breiterer Pool hält die Motivation hoch und den Unterricht in Bewegung.



## Enge Interessen begrenzen

Wenige Verstärker bedeuten wenige Durchgänge und wenig Kompetenzaufbau.



## Sättigung schwächt Reize

Ein einzelner Verstärker verliert bei ständiger Nutzung rasch an Wert.



## Vielfalt hält Motivation

Wechselnde starke Verstärker sichern das Antworten über lange Sitzungen.



## Neue Verstärker öffnen Türen

Jedes neue Interesse erschließt Aktivitäten, Settings und Lernziele.

MEHR VERSTÄRKER BEDEUTEN MEHR WEGE ZUM LERNEN.

## PRÄFERENZEINSCHÄTZUNGEN

# Aktuelle Motivation finden

Präferenzen ändern sich oft, also messen Sie sie direkt. Diese drei Formate reichen von schneller Beobachtung bis zu präzisiertem Ranking.

**Free-Operant**

Kind frei spielen lassen; beobachten, was es wählt und behält.

**MSWO**

Array anbieten; jedes gewählte Objekt entfernen und so ranken.

**Paired-Stimulus**

Je zwei Objekte als Wahl bieten, um die Stärke zu vergleichen.

**HIER STARTEN**

Beginnen Sie mit freier Beobachtung, um Kandidaten zu sammeln, und ranken Sie sie dann per MSWO.

## SCHRITT FÜR SCHRITT

# So führen Sie ein MSWO durch

Ein Multiple-Stimulus-Without-Replacement macht aus einer Handvoll Objekte in Minuten ein klares Präferenz-Ranking.

1

**Array auslegen**

5 bis 8 Objekte in einer Reihe, gleichmäßig verteilt, auf Augenhöhe.

**AUFBAU**

Gleicher Abstand.

2

**Kind wählen lassen**

Sagen Sie "nimm eins" und gewähren Sie kurzen Zugang zum Gewählten.

3

**Gewähltes entfernen**

Nehmen Sie das Objekt aus dem Array, damit es nicht erneut wählbar ist.

4

**Rest neu anbieten**

Rotieren Sie die übrigen Objekte und fordern Sie eine neue Wahl.

5

**Bis leer wiederholen**

Wählen und entfernen, bis jedes Objekt ausgewählt wurde.

6

**Reihenfolge notieren**

Die Wahlfolge ergibt Ihr Ranking von hoch zu niedrig.

**ERGEBNIS**

Rangliste.

## WERT ERZEUGEN

# Reiz-Reiz-Kopplung

Sie können ganz neue Verstärker aufbauen. Koppeln Sie ein neutrales Objekt mit einem starken, bis das neutrale selbst verstärkend wirkt.

1

**Paar auswählen**

Wählen Sie ein neutrales Zielobjekt und einen bewährten, starken Verstärker.

2

**Gemeinsam anbieten**

Geben Sie das neutrale Objekt wiederholt zusammen mit dem starken Verstärker.

3

**Nicht-kontingent halten**

Anfangs frei koppeln; keine Reaktion als Bedingung verlangen.

4

**Transfer prüfen**

Bieten Sie das neutrale Objekt allein an und achten Sie auf Zuwendung.

**GUT ZU WISSEN**

Oft sind viele Kopplungen nötig. Blenden Sie den starken Verstärker langsam aus, sobald das neue Objekt Wert zeigt.

## ALLE BEREICHE ABDECKEN

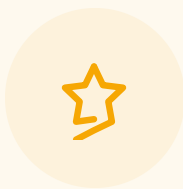
# In jeder Kategorie erweitern

Lassen Sie das Menü nicht zu einem Typ kippen. Bauen Sie Verstärker in jeder Kategorie auf, damit für jedes Setting Optionen da sind.



### Essen

Kleine neue  
Geschmäcker  
mit Favoriten  
koppeln.



### Spielzeug

Wöchentlich  
Spiel mit  
einem neuen  
Objekt üben.



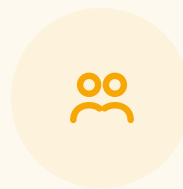
### Sensorik

Licht, Texturen  
und  
Bewegungsreize  
ausprobieren.



### Aktivität

Routinen um  
Ausflüge und  
Spiele  
aufbauen.



### Sozial

Lob und Spiel  
mit starken  
Belohnungen  
koppeln.



### ZIEL

Halten Sie jederzeit mindestens zwei gerankte Verstärker pro Kategorie aktiv.



## DIE WERTVOLLSTE KATEGORIE

# Soziale Verstärker aufbauen

Soziale Zuwendung ist der mobilste Verstärker überhaupt. Geben Sie ihr Wert, indem Sie sie mit geliebten Objekten koppeln.

1

**Lob mit starken Belohnungen koppeln**

Loben Sie begeistert, während Sie einen Top-Verstärker übergeben.

**ART**

Verbal.

2

**Spielerische Berührung ergänzen**

High-Fives, Kitzeln und sanftes Toben, das dem Kind gefällt.

3

**Lieder und Spiele nutzen**

Kuckuck, Fangen und Lieblingslieder machen Sie zur Quelle des Spaßes.

4

**Objekt ausblenden**

Dünnen Sie das Objekt aus, bis die Zuwendung den Wert allein trägt.

**WARUM WICHTIG**

Starke soziale Verstärker sind überall dabei und brauchen keine Hilfsmittel.

## SPIEL ALS VERSTÄRKERMOTOR

# Spiel & Freizeit erweitern

Neue Spielfertigkeiten zu lehren ist einer der reichsten Wege, Verstärker zu gewinnen. Jedes neue Spiel, das gefällt, wird zur Belohnung.

1

**Neues Spiel vormachen**

Zeigen Sie das Spiel mit echter Energie, damit es Spaß macht.

2

**Teilnahme prompten**

Führen Sie das Kind zu einem Schritt und blenden Sie die Hilfe aus.

3

**Versuche verstärken**

Belohnen Sie jede Annäherung an neues Spiel, nicht nur korrekte Nutzung.

**KLEIN ANFANGEN**

Ein neues Spielzeug, kurz.

**VARIIEREN**

Ursache-Wirkung, Rollen- und Bauspiel wechseln.

**MITSPIELEN**

Machen Sie mit, damit Spiel sozial bleibt.

## BELOHNUNGEN STARK HALTEN

# Verstärker rotieren & menüen

Haben Sie einen breiten Pool, steuern Sie ihn bewusst. Rotation und passende Dosierung halten jeden Verstärker Sitzung für Sitzung wirksam.



### MENÜ ERSTELLEN

Gerankte,  
aktuelle Liste der  
Top-Verstärker  
führen.



### OFT ROTIEREN

Objekte über  
Sitzungen  
tauschen, um  
Sättigung zu  
vermeiden.



### AUFWAND ANPASSEN

Größere  
Aufgaben  
verdienen  
größere  
Verstärker.



### BESTE ZURÜCKHALTEN

Sparen Sie die stärksten Verstärker für schwere, neue oder aufwendige Ziele.



Lassen Sie das Kind wenn möglich aus dem Menü wählen; Wahl selbst steigert die Motivation.



## EIN LEBENDIGES SYSTEM

# Verstärker-Inventar führen

Eine Verstärkerliste nützt nur, wenn sie aktuell bleibt. Erfassen Sie jedes Objekt und prüfen Sie es nach, denn Präferenzen wandeln sich ständig.

**Objekt erfassen**

Jeden Verstärker klar und konkret benennen.

**Kategorie taggen**

Essen, Spielzeug, Sensorik, Aktivität oder Sozial notieren.

**Stärke bewerten**

Hoch, mittel oder niedrig aus der letzten Einschätzung markieren.

**Prüfdatum notieren**

Festhalten, wann Sie die Präferenz zuletzt bestätigt haben.

**Regelmäßig neu prüfen**

Präferenzchecks alle paar Wochen wiederholen.

**DATEN VERBINDEN**

Bewahren Sie das Inventar bei Ihrem AbaTools-Datenerfassungssystem für einen gemeinsamen Datensatz.

**FEHLERBEHEBUNG**

# "Es will nur eine Sache"

Ein einzelnes festes Interesse ist häufig und nutzbar. Verwenden Sie diesen starken Verstärker als Brücke, um den Pool zu erweitern.

**TUN**

- ✓ Favorit beim Zugang mit neuen Objekten koppeln.
- ✓ Neues Objekt kurz vor dem Favoriten anbieten.
- ✓ Favorit nur für Lernzeiten reservieren.
- ✓ Innerhalb desselben Themas erweitern.

**VERMEIDEN**

- ✗ Favorit abrupt oder als Strafe entziehen.
- ✗ Freier Ganztagszugang, der den Wert tilgt.
- ✗ Unverwandte Objekte ohne Brücke aufzwingen.
- ✗ Nach einem gescheiterten Versuch aufgeben.



Erweiterung im selben Thema wirkt schnell: Liebt es einen Zug, ergänzen Sie Zugbücher, Zuglieder und Zugspiel.

## IN DIE PRAXIS BRINGEN

# Umsetzungs-Checkliste

Arbeiten Sie diese Schritte ab, um von einem engen Menü zu einem breiten, stabilen Verstärker-Set zu gelangen.

☐ **Baseline-Einschätzung durchführen**  
MSWO abschließen, um aktuelle Präferenzen zu ranken.

☐ **Jede Kategorie prüfen**  
Zwei aktive Verstärker je Bereich bestätigen.

☐ **Koppeln für neuen Wert**  
Reiz-Reiz-Kopplung an neutralen Zielen anwenden.

☐ **Soziale Verstärker stärken**  
Lob und Spiel täglich mit starken Belohnungen koppeln.

☐ **Inventar pflegen**  
Objekte erfassen und alle paar Wochen neu prüfen.

☐ **Rotieren gegen Sättigung**  
Verstärker in jeder Sitzung variieren.

●

**EIN BREITERES MENÜ BEDEUTET STÄRKERES,  
SCHNELLERES LERNEN.**

